

# Нас объединил Фестиваль игры

1 ноября состоялся финал Фестиваля игры. Прошел он в виде квеста «Шаг в неизведанное». В этом деле, организованном Советом активов учащихся «ШАГ» приняли участие **105** учащихся из **16** объединений Дворца.



Вспомним, как все начиналось!

В конце прошлого учебного года досуговому направлению Совета активов учащихся «ШАГ» стало известно о предстоящем проведении ответственного мероприятия «Фестиваля игры». В последних числах августа Полина Селякова, Антропова Анжела и Заугарова Олеся собрались на первое обсуждение, к ним присоединились представители информационного направления – Дорохин Савелий и Лисова Екатерина. Была бурная дискуссия, появилось море идей, из которых ребята остановились на квесте.



Уже в сентябре на первом собрании актива девчонки

поделились идеей с другими активистами. Квест был утвержден!



В октябре началась плодотворная работа по разработке «Фестиваля игры» (24-28 октября) и его финала. Определились с датами, станциями и ведущими. Работа закипела. Каждому представителю актива было дано задание: рассказать о «Фестивале игры» в своем объединении и привлечь к участию в нём как можно больше ребят.



В результате в мероприятии приняли участие около **350** учащихся, педагогов и родителей из **27** объединений Дворца.

В итоге 19 объединений разной направленности провели игры в своем и любом другом объединении.





Очень приятно, что в фестивале приняли участие ребята 6-10 лет, для которых старшие товарищи организовали и провели игры.

Вернемся к квесту.

Подготовка к финалу «Фестиваля игры» была очень напряженной и плодотворной. Задания для станций, реклама, презентация прошедших игр, репетиции визитки и многое другое.



Спектр игр оказался очень разнообразным: здесь и квест-игра «Лукоморье» у «Истока»; познавательная викторина «Русский дом» объединения «Кружевница»; «Мафия» «Талантов и поклонников»; интерактивная игра «Радужное путешествие» НЦ «Радуга» и много-много разных игр: «Крокодил», «Дударь», «Дракончики», «Осенний марафон», «Воздушные снежки» и т.д.



Вот и наступил долгожданный, но волнительный день 1 ноября. Организаторы готовили кабинеты, повторяли визитку и настраивались на положительный лад.

Участникам квеста предстояло пройти 7 станций: «+=», «Логика зашкаливает», «Костерок», «ДУХовка», «Твори и вытворяй», «Оскар», «Стихия».





Задания на станциях были очень интересные. Командам пришлось поработать творчески, умственно и физически.



Станция «Твори и вытворяй»



Станция «Костерок»



Станция «Оскар»



Станция «Стихия»



Станция «Логика зашкаливает»



Станция «ДУХовка»



Станция «+=»

Все участники получили заряд бодрости и хорошего настроения.







Победителями финала «Фестиваля игры» стала **сборная команда двух объединений «МОДЖО» и «Пилатес»**, которые были награждены дипломом и сладким призом.



Подготовка к квесту ещё больше сплотила ребят из Совета активов учащихся «ШАГ», помогла поверить в собственные силы и способность самостоятельно организовывать дела.



Фестиваль игры подарил всем её участникам хорошее настроение, желание продолжить игровую деятельность, чаще ходить друг к другу в гости. Только тогда и взрослые, и ребята ещё больше станут ощущать себя единым целым. Ведь все **мы из Дворца!**



*Великанова Татьяна Андреевна, куратор досугового направления «ШАГа».  
Дорохина Оксана Владимировна, куратор «ШАГа».  
Фотоматериалы: Булычева Наталья Николаевна, куратор информационного направления «ШАГа» и представители объединений, участники фестиваля.*